

Usługi na bazie platformy Java

Wykład 2

1. Zmienne, deklaracja, a inicjalizacja, typy podstawowe i odnośnikowe.
2. Operatory w Javie.
3. Instrukcje warunkowe – if, switch.
4. Pętle – while, do while, foreach.
5. Tablice.
6. Klasy: definicja, dziedziczenie, tworzenie obiektów w Javie.
7. Metody, przeciążenie metody.
8. Specyfikatory dostępu public, private i protected.
9. Modyfikatory static, final.