

Usługi na bazie platformy Java

Wykład 1

1. Przedstawienie zakresu tematycznego przedmiotu.
2. Omówienie zasad zaliczenia.
3. Przedstawienie literatury podstawowej i uzupełniającej.
4. Java jako platforma i język programowania.
5. JDK, JRE – wersje Javy.
6. Środowisko programistyczne Eclipse oraz Netbeans.
7. Kompilacja do kodu pośredniego (b-kodu).
8. Interpretatory oraz Maszyny Wirtualne Javy.
9. Biblioteki Javy (java.awt, java.swing, java.swt).
10. Wstęp do programów w Javie – aplikacje, applety, serwlety, midlety, aplikacje oraz widgety dla platformy Android.